

Éducatrice - Carrefour de l'innovation pédagogique

## **LE M@G : L'EMISSION WEBTV AU SERVICE DES APPRENTISSAGES**

Nous espérons que cette animation vous a inspiré. Et maintenant, c'est à vous de poursuivre !  
Voici une petite fiche pour vous donner toutes les clés pour vous lancer.

### **Présentation de l'animation**

Le projet « Le M@G » s'inscrit pleinement dans le cadre de l'Education aux Médias et à l'Information (EMI). Il met en jeu également les compétences langagières des élèves. Par ailleurs, le travail en coopération et la notion de projet fédérateur rend chacun acteur d'un contenu mis en valeur au-delà de l'école.

L'animation consiste à prendre connaissance des ressources mises à disposition sur le site dédié et de tester la captation et le montage vidéo avec un fond vert.

### **Matériel et outils utilisés**

- Une tablette, IOS ou Android, avec l'application VN
- 1 fond vert
- 1 trépied avec support pour tablette
- 1 micro-cravate, à brancher sur les tablettes



### **Public cible de cette animation**

Enseignants de cycle 3

### **Pour aller plus loin**

#### **Sites et ressources conseillés**

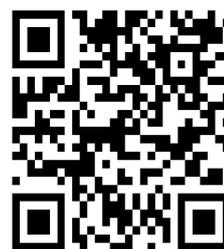
<https://lemag.etab.ac-lille.fr/>

Site où l'on peut retrouver les tutoriels, guides d'accompagnement, fiches d'aide vierges, mais aussi les émissions finalisées.

[https://lemag.etab.ac-](https://lemag.etab.ac-lille.fr/files/2022/10/lemag_documentation_saison3.pdf)

[lille.fr/files/2022/10/lemag\\_documentation\\_saison3.pdf](https://lemag.etab.ac-lille.fr/files/2022/10/lemag_documentation_saison3.pdf)

Livret de documentation pédagogique synthétisant le projet.



#### **Intervenants :**

Maxime Becquet et Valérie Fournier - maxime.becquet@ac-lille.fr valerie5.fournier@ac-lille.fr

Pour retrouver les intervenants sur Twitter : @LeMAGwebtv

@MaximeBECQUET , @val5four