



## NOM DE L'ANIMATION

Défis pour six, jeu de cartes collaboratif.

Nous espérons que cette animation vous a inspiré. Et maintenant, c'est à vous de poursuivre ! Voici une petite fiche pour vous donner toutes les clés pour vous lancer.

## Présentation de l'animation

C'est une réflexion autour des compétences numériques sous forme d'un jeu de cartes. En groupes, on s'interroge et on essaie de trouver un maximum de réponses.

La réflexion se poursuit autour de déclinaison de jeux qui peuvent servir dans d'autres contextes. Un atelier qui donne le sourire et qui invite à repenser certaines activités sous forme de jeux.

## Matériel et outils utilisés

Jeux de cartes, plateau et brique

## Public cible de cette animation

Enseignants du premier et du second degré.

## Autres informations utiles (temps de mise en place, difficultés à prévoir)

Mise en place en groupe de 4 ou 5. 10 minutes de mise en place.

## Pour aller plus loin

<https://dane.site.ac-lille.fr/2022/07/26/maj-guide-pix-avec-tracker-de-progres-et-jeu-de-carte-a-imprimer/>

## Sites et ressources conseillés

<https://digibuzzer.app>

<https://digiboard.app/b/fa1b1ac102695?page=1>

## Intervenant

Nom de l'intervenant : Amélie Silvert

Pour retrouver l'intervenant :

[Amelie.silvert@region-academique-hauts-de-france.fr](mailto:Amelie.silvert@region-academique-hauts-de-france.fr)

03 20 12 14 54

<https://twitter.com/DRANEHDF>