* 1. **
	2. En cas d’urgence, brisez la glace !

Nous espérons que cette animation vous a inspiré. Et maintenant, c’est à vous de poursuivre ! Voici une petite fiche pour vous donner toutes les clés pour vous lancer.

* 1. Présentation de l’animation

Utiliser l’intelligence collective, son esprit de déduction et sa capacité de communication pour relever les défis proposés autour de la culture numérique.

* 1. Matériel et outils utilisés

Papier/tablettes/talkie\_walkie/mur interactif audio (optionnel)

* 1. Public cible de cette animation

Enseignants du primaire au secondaire, formateurs.

* 1. Sites et ressources conseillés

Site 1 – [DRANE de Lille](https://dane.site.ac-lille.fr/)

Site 2 – [Décoder le morse/audio](https://www.dcode.fr/code-morse)

Jeu : [Keep talking Defuse the bomb](https://keeptalkinggame.com/)

* 1. Intervenant

Nom de l’intervenant : Amélie Silvert

Pour retrouver l’intervenant : amelie.silvert@ac-lille.fr/ Twitter: @Teachersilvert