*Une image contenant texte

Description générée automatiquement*

Quick’escape

Présentation de l’atelier

* Participer à un escape game en un temps record. Avoir des trucs et des astuces pour en créer un à son tour.

Matériel et outils utilisés

* Papier, crayons, tablettes, ciseaux, smartphone.

Public cible de cet atelier

* Du primaire à l’université et aussi pour des publics d’adultes.

Autres informations utiles (temps de mise en place, difficultés à prévoir)

* 5 minutes de mise en place et la connexion. Prévoir un lot de photocopies des missions par groupe. Faire des îlots ou des groupes de 3 ou 4 personnes.

Pour aller plus loin

Sites et ressources conseillés

* Le site de création du jeu : <https://www.escape-team.com/>
* L’application:
* Sur Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.escapeteam.android>
* Sur IOS : <https://apps.apple.com/us/app/escape-team/id1244557872?ls=1>
* Un site de ressources pour les escape games : <http://scape.enepe.fr/>

Intervenants

* Amélie Silvert [amelie.silvert@ac-lille.fr](mailto:amelie.silvert@ac-lille.fr) /@Teachersilvert
* Jean-Fabrice Stachowiak : [jean-fabrice.stachowiak@ac-lille.fr](mailto:jean-fabrice.stachowiak@ac-lille.fr) /@jsfteacher