



	CRÉATIVITÉ / DESIGN THINKING	COLLABORATION / COWORKING	CULTURE NUMÉRIQUE	ON REFAIT LA SALLE DE CLASSE
MERCREDI 21 NOVEMBRE				
10H00	Un réseau social entre enseignants à l'aide de la vidéo (par Classe à 12)	Outils d'intelligence collective pour animer les réunions d'équipe et mieux collaborer !	Comment parler de protection des données à l'école ?	
11H00	Favoriser la créativité et la collaboration des élèves avec un projet Bâtisseurs de Possibles	Workshop EMC, partageons ! : Partager bien plus que l'EMC : collaborons !	Création collaborative : au-delà des frontières de la classe	
12H00				Une classe CENTRÉE sur les élèves
Temps d'échanges informels				
Être prof en 2018 : l'affaire de tous ! Participez au questionnaire interactif animé par EtreProf				
Eduvices : venez découvrir la communauté des acteurs de l'éducation qui se retrouvent pour échanger et faire évoluer leurs pratiques pédagogiques (13h-13h30 et 13h30-14h)				
14H00				Bouge ta salle des profs !
15H00	Favoriser la créativité et la collaboration des élèves avec un projet Bâtisseurs de Possibles	Outils d'intelligence collective pour animer les réunions d'équipe et mieux collaborer !	Création collaborative : au-delà des frontières de la classe	
16H00	Un réseau social entre enseignants à l'aide de la vidéo (par Classe à 12)	Workshop EMC, partageons ! : Partager bien plus que l'EMC : collaborons !	Comment parler de protection des données à l'école ?	
JEUDI 22 NOVEMBRE				
10H00	Découvrir les serious games pour les utiliser avec les élèves	CarEcos : des fiches pour développer l'auto des élèves	Comment parler machine - entretien avec un Microbit	
11H00	Expérimentons ensemble le design thinking pour résoudre une problématique pédagogique de votre choix	Fusion, repenser les espaces et les méthodes d'accompagnement des élèves dans et hors la classe	Survive on Mars : un serious game en sciences	
12H00				Di@u'Rh@me : concilier espaces & objectifs d'apprentissage
Temps d'échanges informels				
Être prof en 2018 : l'affaire de tous ! Participez au questionnaire interactif animé par EtreProf				
110E@ : venez découvrir le lab du Ministère et poser toutes vos questions !				
14H00				Ma classe : un espace pour mille apprentissages ! (par Lab School)
15H00	Découvrir les serious games pour les utiliser avec les élèves	CarEcos : des fiches pour développer l'auto des élèves	Comment parler machine - entretien avec un Microbit	
16H00	Expérimentons ensemble le design thinking pour résoudre une problématique pédagogique de votre choix	Fusion, repenser les espaces et les méthodes d'accompagnement des élèves dans et hors la classe	Survive on Mars : un serious game en sciences	
17H00				Temps d'échanges informels autour d'un cocktail
VENDREDI 23 NOVEMBRE				
10H00	Un escape game en maternelle, c'est possible !	Une plateforme numérique pour financer son projet pédagogique	La robotique pédagogique : de l'exploration créative à la résolution (collaborative) de problèmes	
11H00	La pensée (ou posture) créative au service de la pédagogie	Scratch ou le labo du Jeu Vidéo	Ma classe est un fablab (Nevens)	
12H00				Aménager sa classe en fonction de sa réalité de terrain
Temps d'échanges informels				
Être prof en 2018 : l'affaire de tous ! Participez au questionnaire interactif animé par EtreProf				
14H00				Repenser sa salle de classe : Pourquoi ? Comment ?
15H00	Un escape game en maternelle, c'est possible !	Scratch ou le labo du Jeu Vidéo	La robotique pédagogique : de l'exploration créative à la résolution (collaborative) de problèmes	
16H00	La pensée (ou posture) créative au service de la pédagogie	Une plateforme numérique pour financer son projet pédagogique	Ma classe est un fablab (Nevens)	