



Ma classe est un fablab : comment se lancer dans les compétences

Nous espérons que cet atelier vous a inspiré. Et maintenant, c'est à vous ! Voici une petite fiche pour vous donner toutes les clés pour vous lancer.

Présentation de l'atelier :

Lorsque l'on construit un scénario pédagogique il faut être proche de l'élève. Pour cela j'ai gardé l'essentiel du cours de technologie c'est-à-dire la pédagogie de projet.

- Renforcer le plaisir d'apprendre et d'aller en cours de technologie.

Développer l'attractivité des séances d'apprentissages et les rendre plus proches des élèves. Quoi de plus proche qu'un projet choisi par l'élève et parfois pour l'élèves.

- Développer des pratiques pédagogiques diversifiées :

L'évolution de la technologie, le rapprochement de l'industrie vers les écoles et les tiers-lieux d'apprentissages au cours des dernières années m'a semblé une idée porteuse et intéressante. Mais comment l'adapter à une salle de classe, dans un horaire limité et en milieu rural (pas d'ouverture de fablab possible sur le territoire de la commune qui est trop petite)

Le fablab éducatif m'a semblé être la bonne solution.

Matériel et outils utilisés :

Matériel / Outils / Ressources :

Ecran de projection si possible et ordinateur pour une clé usb

Public cible de cet atelier

Primaire/collège

Professeur de collège qui veulent se lancer dans l'enseignement par compétences ou la réalisation d'un fablab dans leur classe

Pour aller plus loin

Sites et ressources conseillés

<https://www.ludomag.com/2018/10/ma-classe-est-un-fablab-2/>

<https://www.ludomag.com/2018/07/ma-classe-est-un-fablab/>

<http://www.cafepedagogique.net/lexpresso/Pages/2018/02/01022018Article636530669300613835.aspx>

Intervenant

Nom du/des intervenants :Plumel David

Mail de l'intervenant ressource :Prof.techno.allieres@gmail.com

Twitter : @P7i7Plum3

Youtube : Prof techno (icône personnage Minecraft)